

いま、あなたに必要なのは 競技プログラミングです

競技プログラミングは、与えられた問題を解決するプログラムを書きその速さと正確さを競う競技です。

あなたの前に並んでいる人も、あなたの後ろに並んでいる人も、すでに競技プログラミングを始めています。

パズルや数学に興味がある皆さん、京大マイコンクラブで効率的な問題解決手法を学んでみませんか？

例題(KUPC2014)

あなたは最初の日に 0 円持っているとする。毎日 P 円のお小遣いをもらえるので 何日かかけて合計で N 枚のカードを買いたい。カードは1日に最低 0 枚、最大 M 枚買うことができる。

あなたがある日に k 枚 ($k = 1, 2, \dots, M$) のカードを買う場合には $x_1 + x_2 + \dots + x_k$ 円を支払わなければならない。1枚も買わない場合には、お小遣いは減らない。

$x_1 \leq P$ が保証されている。

N 枚のカードを買うには最短で何日かかるか求めよ。

制約

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq M \leq 20$
- $1 \leq P \leq 100000$
- $1 \leq x_i \leq 100000$ ($i = 1, 2, \dots, M$)
- $x_1 \leq P$
- 入力はすべて整数である。

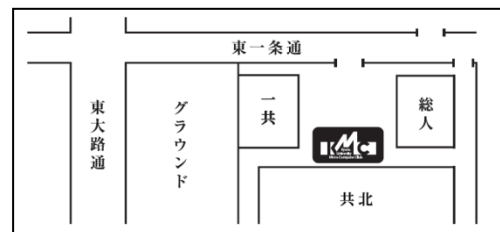
時間制限 : 2sec / スタック制限 : 256MB / メモリ制限 : 256MB

来るべき場所

4月3日 17:00, 18:00
又は毎週月木(除祝日) 18:15

吉田南キャンパス
共北ショップ前

アーチの下に看板を持った部員がいます



京大マイコンクラブ

HP: <http://kmc.jp>

Twitter: @kmc_jp

LINE@: @kmc_jp

e-mail: info@kmc.gr.jp

※携帯電話の方は kmc.gr.jp からの
メール受信を許可してください

